

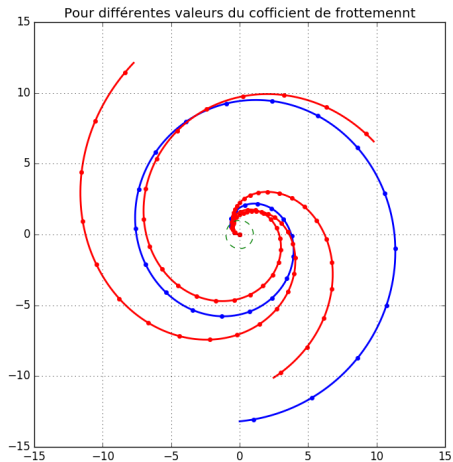
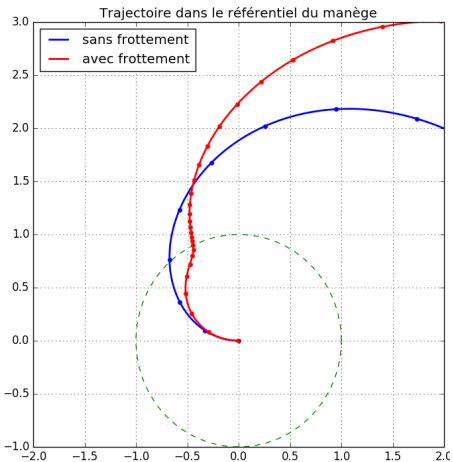
## II. B. Cinématique du changement de référentiel

Guillaume Delannoy

MP\* Chatô

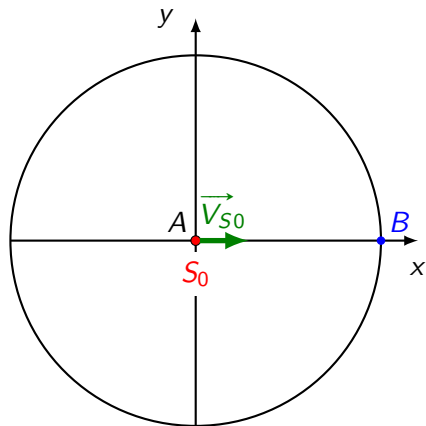
2016

# Alice et Bob jouent au palet sur un plateau tournant



# Alice et Bob dînent sur un plateau tournant

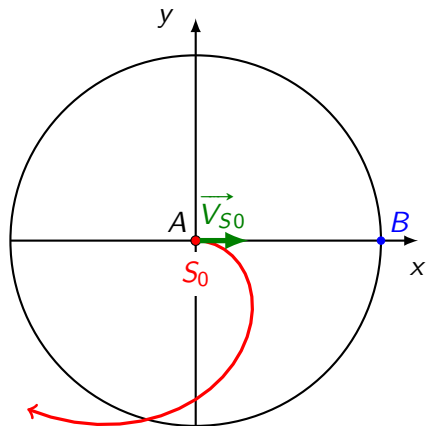
Bob dit à Alice : « Passe-moi le sel ! »



Référentiel tournant **non galiléen**

# Alice et Bob dînent sur un plateau tournant

Bob dit à Alice : « Passe-moi le sel ! »

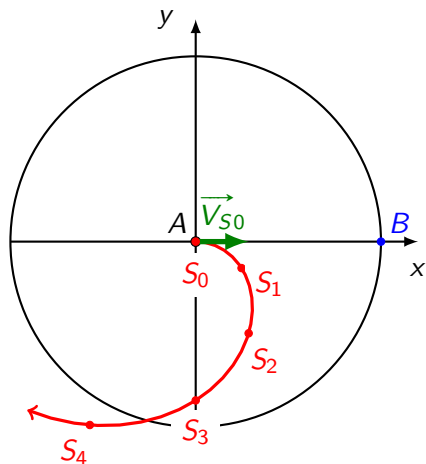


Raté !

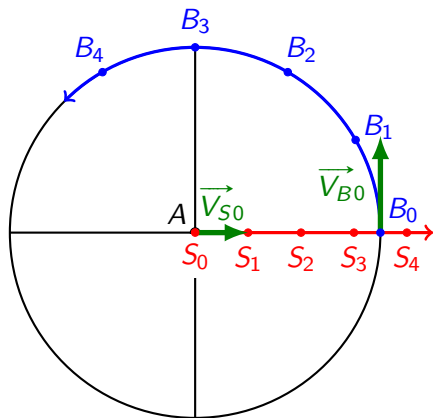
Référentiel tournant **non galiléen**

# Alice et Bob dînent sur un plateau tournant

Bob dit à Alice : « Passe-moi le sel ! »



Référentiel tournant **non galiléen**



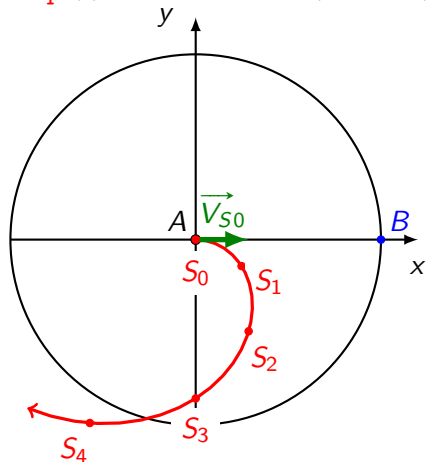
Référentiel du sol **galiléen**

Dans le référentiel du sol, Bob a bougé pendant le voyage de la salière  $S_{MP^*}$

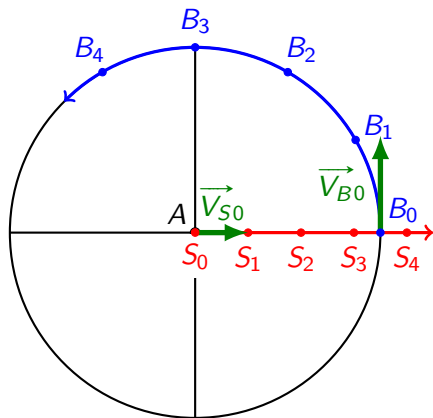
# Alice et Bob dînent sur un plateau tournant

Bob dit à Alice : « Passe-moi le sel ! »

<http://techtv.mit.edu/videos/3714-the-coriolis-effect>



Référentiel tournant **non galiléen**

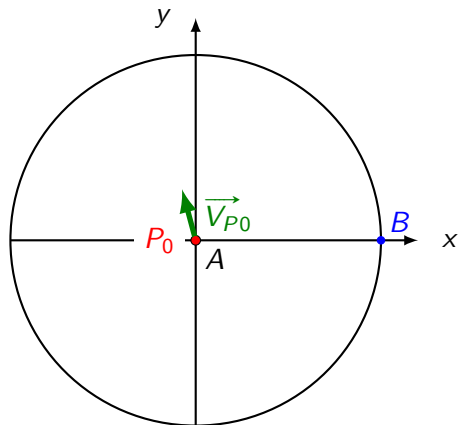


Référentiel du sol **galiléen**

Dans le référentiel du sol, Bob a bougé pendant le voyage de la salière  $S_{MP^*}$

# Alice et Bob dînent sur un plateau tournant

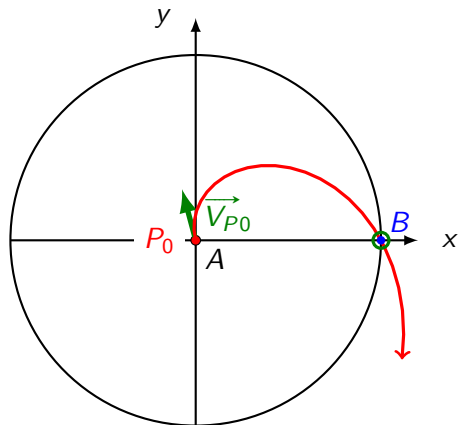
Bob dit à Alice : « Bon, ben le poivre alors ! »



Référentiel tournant **non galiléen**

# Alice et Bob dînent sur un plateau tournant

Bob dit à Alice : « Bon, ben le poivre alors ! »



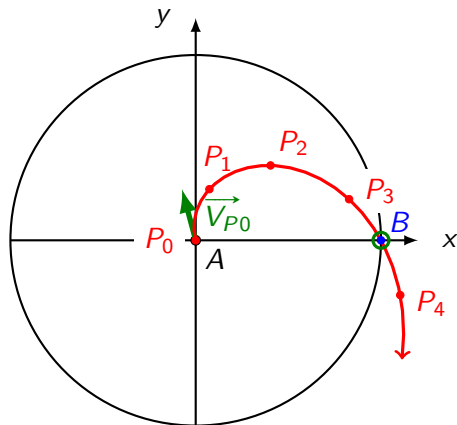
Bravo Alice !

Référentiel tournant **non galiléen**

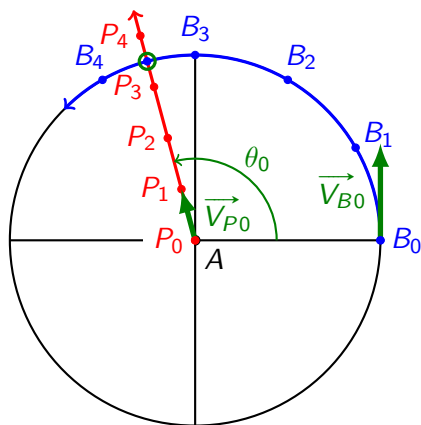


# Alice et Bob dînent sur un plateau tournant

Bob dit à Alice : « Bon, ben le poivre alors ! »



Référentiel tournant **non galiléen**



Référentiel du sol **galiléen**

L'angle  $\theta_0$  correspond à celui parcouru par Bob pendant le voyage de P

# Mouvement relatif de deux référentiels

## Cas particuliers

### Translation

Tous les points de  $\mathcal{R}'$  se déplacent à la *même* vitesse dans  $\mathcal{R}$ , la vitesse d'un seul point suffit pour caractériser la translation (une translation peut-être rectiligne, circulaire...).

$$\forall M \in \mathcal{R}' \quad \vec{v}(M)|_{\mathcal{R}} = \vec{v}(O')|_{\mathcal{R}}$$

### Rotation de $\mathcal{R}'$ par rapport à $\mathcal{R}$ autour d'un axe (fixe)

Elle est caractérisée par le *vecteur* rotation :

- ▶ norme = angle balayé par unité de temps,
- ▶ direction = celle de l'axe de rotation,
- ▶ sens = tel que la rotation soit dans le sens *direct* autour de  $\vec{\omega}$

$$\vec{\omega}|_{\mathcal{R}'/\mathcal{R}} = \omega(t) \vec{u}(t)$$

# Mouvement relatif de deux référentiels

## Cas général

Le mouvement **quelconque** de  $\mathcal{R}'$  par rapport  $\mathcal{R}$  peut être décomposée à l'instant  $t$  en

- ▶ une translation de  $\mathcal{R}'$  par rapport à  $\mathcal{R}$
- ▶ une rotation de  $\mathcal{R}'$  par rapport à  $\mathcal{R}$  autour de  $O'$

Les caractéristiques de ce mouvement relatif  $(\vec{v}(O')|_{\mathcal{R}}, \vec{\omega}|_{\mathcal{R}'/\mathcal{R}})$  sont des grandeurs instantanées, a priori fonction du temps.

**Exemples** : le yoyo, la roue de voiture

Différents points de vue : la porte

- ▶  $O' \in$  charnière :  $\vec{v}(O')|_{\mathcal{R}} = \vec{0}$  et  $\vec{\omega}|_{\mathcal{R}'/\mathcal{R}} \neq \vec{0}$
- ▶  $O' \notin$  charnière :  $\vec{v}(O')|_{\mathcal{R}} \neq \vec{0}$  et  $\vec{\omega}|_{\mathcal{R}'/\mathcal{R}} \neq \vec{0}$

# Dérivation temporelle d'un vecteur

Cas particulier : vecteur de norme constante

$\vec{A}(t)$  : vecteur de norme constante qui subit un mouvement de rotation de vecteur  $\vec{\omega}$  dans le référentiel  $\mathcal{R}$ .

Coordonnées cylindriques  $\vec{\omega} = \dot{\theta}(t) \vec{e}_z$  :  $M$  décrit un cercle

$$\vec{A}(t) = \overrightarrow{OM}(t) = \rho \vec{e}_\rho(t) + z \vec{e}_z \quad \text{avec} \quad \begin{cases} \rho = \text{cst} \\ z = \text{cst} \end{cases}$$

$$\left. \frac{d\vec{A}}{dt} \right|_{\mathcal{R}} = \left. \frac{d\overrightarrow{OM}}{dt} \right|_{\mathcal{R}} = \vec{v}(M)|_{\mathcal{R}} = \dot{\rho} \vec{e}_\rho + \rho \dot{\theta} \vec{e}_\theta + \dot{z} \vec{e}_z = \rho \dot{\theta} \vec{e}_\theta$$

$$\vec{\omega} \wedge \vec{A} = (\dot{\theta} \vec{e}_z) \wedge (\rho \vec{e}_\rho + z \vec{e}_z) = \rho \dot{\theta} \vec{e}_\theta \quad \text{donc} \quad \left. \frac{d\vec{A}}{dt} \right|_{\mathcal{R}} = \vec{\omega} \wedge \vec{A}$$

# Dérivation temporelle d'un vecteur

## Cas général

Soient  $\mathcal{R} (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ ,  $\mathcal{R}' (\vec{i}', \vec{j}', \vec{k}')$  et  $\vec{a}(t)$  un vecteur quelconque.

$$\vec{A} = A_x \vec{i} + A_y \vec{j} + A_z \vec{k} \quad \text{et} \quad \left. \frac{d\vec{A}}{dt} \right|_{\mathcal{R}} = \dot{A}_x \vec{i} + \dot{A}_y \vec{j} + \dot{A}_z \vec{k}$$
$$\vec{A} = A'_x \vec{i}' + A'_y \vec{j}' + A'_z \vec{k}' \quad \text{et} \quad \left. \frac{d\vec{A}}{dt} \right|_{\mathcal{R}'} = \dot{A}'_x \vec{i}' + \dot{A}'_y \vec{j}' + \dot{A}'_z \vec{k}'$$

# Dérivation temporelle d'un vecteur

## Cas général

Soient  $\mathcal{R} (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ ,  $\mathcal{R}' (\vec{i}', \vec{j}', \vec{k}')$  et  $\vec{a}(t)$  un vecteur quelconque.

$$\vec{A} = A_x \vec{i} + A_y \vec{j} + A_z \vec{k} \quad \text{et} \quad \left. \frac{d\vec{A}}{dt} \right|_{\mathcal{R}} = \dot{A}_x \vec{i} + \dot{A}_y \vec{j} + \dot{A}_z \vec{k}$$
$$\vec{A} = A'_x \vec{i}' + A'_y \vec{j}' + A'_z \vec{k}' \quad \text{et} \quad \left. \frac{d\vec{A}}{dt} \right|_{\mathcal{R}'} = \dot{A}'_x \vec{i}' + \dot{A}'_y \vec{j}' + \dot{A}'_z \vec{k}'$$

Dérivons dans  $\mathcal{R}$  l'expression de  $\vec{A}$  projetée sur la base  $(\vec{i}', \vec{j}', \vec{k}')$  :

$$\begin{aligned} \left. \frac{d\vec{A}}{dt} \right|_{\mathcal{R}} &= \left. \frac{d}{dt} (A'_x \vec{i}' + A'_y \vec{j}' + A'_z \vec{k}') \right|_{\mathcal{R}} \\ &= \dot{A}'_x \vec{i}' + A'_x \left. \frac{d\vec{i}'}{dt} \right|_{\mathcal{R}} + \dot{A}'_y \vec{j}' + A'_y \left. \frac{d\vec{j}'}{dt} \right|_{\mathcal{R}} + \dot{A}'_z \vec{k}' + A'_z \left. \frac{d\vec{k}'}{dt} \right|_{\mathcal{R}} \\ &= \left. \frac{d\vec{A}}{dt} \right|_{\mathcal{R}'} + \left( A'_x \left. \frac{d\vec{i}'}{dt} \right|_{\mathcal{R}} + A'_y \left. \frac{d\vec{j}'}{dt} \right|_{\mathcal{R}} + A'_z \left. \frac{d\vec{k}'}{dt} \right|_{\mathcal{R}} \right) \end{aligned}$$

# Dérivation temporelle d'un vecteur

Dérivées dans  $\mathcal{R}$  des vecteurs de la base associée à  $\mathcal{R}'$

$\mathcal{R}' / \mathcal{R} = \text{translation} + \text{rotation}$

La translation ne modifie pas les vecteurs de base et

$$\| \vec{i}' \| = 1 = \text{cst} \implies \left. \frac{d\vec{i}'}{dt} \right|_{\mathcal{R}} = \vec{\omega}_{\mathcal{R}'/\mathcal{R}} \wedge \vec{i}' \implies$$

$$\left. \frac{d\vec{A}}{dt} \right|_{\mathcal{R}} = \left. \frac{d\vec{A}}{dt} \right|_{\mathcal{R}'} + \vec{\omega}_{\mathcal{R}'/\mathcal{R}} \wedge (A'_x \vec{i}' + A'_y \vec{j}' + A'_z \vec{k}')$$

**Formule de Varignon** : formule de la dérivation composée  $\heartsuit+$

$$\left. \frac{d\vec{A}}{dt} \right|_{\mathcal{R}} = \left. \frac{d\vec{A}}{dt} \right|_{\mathcal{R}'} + \vec{\omega}_{\mathcal{R}'/\mathcal{R}} \wedge \vec{A}$$

# Dérivation temporelle d'un vecteur

Dérivées dans  $\mathcal{R}$  des vecteurs de la base associée à  $\mathcal{R}'$

$\mathcal{R}' / \mathcal{R} = \text{translation} + \text{rotation}$

La translation ne modifie pas les vecteurs de base et

$$\|\vec{i}'\| = 1 = \text{cst} \implies \left. \frac{d\vec{i}'}{dt} \right|_{\mathcal{R}} = \vec{\omega}_{\mathcal{R}'/\mathcal{R}} \wedge \vec{i}' \implies$$

$$\left. \frac{d\vec{A}}{dt} \right|_{\mathcal{R}} = \left. \frac{d\vec{A}}{dt} \right|_{\mathcal{R}'} + \vec{\omega}_{\mathcal{R}'/\mathcal{R}} \wedge (A'_x \vec{i}' + A'_y \vec{j}' + A'_z \vec{k}')$$

**Formule de Varignon** : formule de la dérivation composée  $\heartsuit+$

$$\left. \frac{d\vec{A}}{dt} \right|_{\mathcal{R}} = \left. \frac{d\vec{A}}{dt} \right|_{\mathcal{R}'} + \vec{\omega}_{\mathcal{R}'/\mathcal{R}} \wedge \vec{A}$$

## Attention

Les dérivées temporelles d'un **même** vecteur par rapport à deux référentiels différents définissent deux vecteurs **différents**.



## Propriété des vitesses angulaires

### Changement de point de vue

D'après la relation précédente :  $\vec{\omega}_{\mathcal{R}/\mathcal{R}'} = -\vec{\omega}_{\mathcal{R}'/\mathcal{R}}$

### Composition des vitesses angulaires

Les vecteurs rotation sont **additifs** :  $\vec{\omega}_{2/0} = \vec{\omega}_{2/1} + \vec{\omega}_{1/0}$

Démonstration :

$$\left\{ \begin{array}{l} \frac{d\vec{A}}{dt} \Big|_0 = \frac{d\vec{A}}{dt} \Big|_1 + \vec{\omega}_{1/0} \wedge \vec{A} \\ \frac{d\vec{A}}{dt} \Big|_0 = \left( \frac{d\vec{A}}{dt} \Big|_2 + \vec{\omega}_{2/1} \wedge \vec{A} \right) + \vec{\omega}_{1/0} \wedge \vec{A} \\ \frac{d\vec{A}}{dt} \Big|_0 = \frac{d\vec{A}}{dt} \Big|_2 + \left( \vec{\omega}_{2/1} + \vec{\omega}_{1/0} \right) \wedge \vec{A} \end{array} \right.$$

$\forall \vec{A}$  on a aussi  $\frac{d\vec{A}}{dt} \Big|_0 = \frac{d\vec{A}}{dt} \Big|_2 + \vec{\omega}_{2/0} \wedge \vec{A}$

## Loi de composition des vitesses

Soient  $\mathcal{R}$  et  $\mathcal{R}'$  (de centres  $O$  et  $O'$ ) et un point  $M$  :

$$\begin{aligned}\vec{v}(M)|_{\mathcal{R}} &= \left. \frac{d\vec{OM}}{dt} \right|_{\mathcal{R}} = \left. \frac{d\vec{OO}'}{dt} \right|_{\mathcal{R}} + \left. \frac{d\vec{O'M}}{dt} \right|_{\mathcal{R}} \\ &= \vec{v}(O')|_{\mathcal{R}} + \left. \frac{d\vec{O'M}}{dt} \right|_{\mathcal{R}'} + \vec{\omega}_{\mathcal{R}'/\mathcal{R}} \wedge \vec{O'M}\end{aligned}$$

La vitesse d'entraînement

$$\vec{v}_e(M)|_{\mathcal{R}'/\mathcal{R}} = \vec{v}(O')|_{\mathcal{R}} + \vec{\omega}_{\mathcal{R}'/\mathcal{R}} \wedge \vec{O'M}$$

Finalement 
$$\vec{v}(M)|_{\mathcal{R}} = \vec{v}(M)|_{\mathcal{R}'} + \vec{v}_e(M)|_{\mathcal{R}'/\mathcal{R}}$$

# Loi de composition des accélérations

## Calcul

$$\vec{a}(M)|_{\mathcal{R}} = \left. \frac{d\vec{v}(M)|_{\mathcal{R}}}{dt} \right|_{\mathcal{R}} = \left. \frac{d}{dt} \left( \vec{v}(M)|_{\mathcal{R}'} + \vec{v}(O')|_{\mathcal{R}} + \vec{\omega} \wedge \overrightarrow{O'M} \right) \right|_{\mathcal{R}}$$

On a la somme de trois termes :

- $\left. \frac{d\vec{v}(M)|_{\mathcal{R}'}}{dt} \right|_{\mathcal{R}} = \left. \frac{d\vec{v}(M)|_{\mathcal{R}'}}{dt} \right|_{\mathcal{R}'} + \vec{\omega} \wedge \vec{v}(M)|_{\mathcal{R}'}$
  - $\left. \frac{d\vec{v}(O')|_{\mathcal{R}}}{dt} \right|_{\mathcal{R}} = \vec{a}(O')|_{\mathcal{R}}$
  - $\left. \frac{d(\vec{\omega} \wedge \overrightarrow{O'M})}{dt} \right|_{\mathcal{R}} = \left. \frac{d(\vec{\omega} \wedge \overrightarrow{O'M})}{dt} \right|_{\mathcal{R}'} + \vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge \overrightarrow{O'M})$
- $$= \left. \frac{d\vec{\omega}}{dt} \right|_{\mathcal{R}'} \wedge \overrightarrow{O'M} + \vec{\omega} \wedge \vec{v}(M)|_{\mathcal{R}'} + \vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge \overrightarrow{O'M})$$

# Loi de composition des accélérations

## Résultat

L'accélération d'entraînement

$$\vec{a}_e(M)|_{\mathcal{R}'/\mathcal{R}} = \vec{a}(O')|_{\mathcal{R}} + \frac{d\vec{\omega}_{\mathcal{R}'/\mathcal{R}}}{dt} \wedge \vec{O'M} + \vec{\omega}_{\mathcal{R}'/\mathcal{R}} \wedge (\vec{\omega}_{\mathcal{R}'/\mathcal{R}} \wedge \vec{O'M})$$

Finalement  $\vec{a}(M)|_{\mathcal{R}} = \vec{a}(M)|_{\mathcal{R}'} + \vec{a}_e(M)|_{\mathcal{R}'/\mathcal{R}} + \vec{a}_c(M)|_{\mathcal{R}'/\mathcal{R}}$

L'accélération de Coriolis (ou accélération complémentaire)

$$\vec{a}_c(M)|_{\mathcal{R}'/\mathcal{R}} = 2\vec{\omega}_{\mathcal{R}'/\mathcal{R}} \wedge \vec{v}(M)|_{\mathcal{R}'} \quad \heartsuit +$$

C'est la vitesse dans  $\mathcal{R}'$  et heureusement !

**Attention** aux indices e et c : soignez l'écriture !

# Utilisation du point coïncident

## Intérêt du point coïncident

**Danger :**  $\vec{v}(\text{enfant})|_{\text{sol}} = \vec{v}(\text{enfant})|_{\text{manège}} + \vec{v}(\text{manège})|_{\text{sol}}$

### Définition

Le **point coïncident** est le point  $P$  fixe dans  $\mathcal{R}'$ , qui à l'instant  $t$  est confondu avec le point matériel  $M$ .

$$\vec{v}(\text{manège})|_{\text{sol}} = \text{vitesse du point } P \text{ du plancher où se trouve l'enfant à l'instant } t \text{ considéré}$$

# Utilisation du point coïncident

## Intérêt du point coïncident

**Danger :**  $\vec{v}(\text{enfant})|_{\text{sol}} = \vec{v}(\text{enfant})|_{\text{manège}} + \vec{v}(\text{manège})|_{\text{sol}}$

### Définition

Le **point coïncident** est le point  $P$  fixe dans  $\mathcal{R}'$ , qui à l'instant  $t$  est confondu avec le point matériel  $M$ .

$$\vec{v}(\text{manège})|_{\text{sol}} = \text{vitesse du point } P \text{ du plancher où se trouve l'enfant à l'instant } t \text{ considéré}$$

### Propriétés fondamentales

$$\text{Vitesse d'entraînement} = \vec{v}(P)|_{\mathcal{R}}$$

$$\text{Accélération d'entraînement} = \vec{a}(P)|_{\mathcal{R}}$$

Démonstration : il suffit d'utiliser les formules précédentes avec  $\vec{v}(P)|_{\mathcal{R}'} = \vec{0}$  et  $\vec{a}(P)|_{\mathcal{R}'} = \vec{0}$

# Vitesse et accélération d'entraînement

## Référentiels en translation

$\vec{\omega} = \vec{0} \implies$  **tous** les points de  $\mathcal{R}'$  ont les **mêmes** vecteurs vitesse et accélération dans  $\mathcal{R}$

### C.Q.F.R.

Lorsque les deux référentiels sont en **translation** l'un par rapport à l'autre, les champs de vitesse d'entraînement et d'accélération d'entraînement sont **uniformes** et il n'y a pas d'accélération de Coriolis.

$$\vec{v}_e = \vec{v}(O')|_{\mathcal{R}} \quad \text{et} \quad \vec{a}_e = \vec{a}(O')|_{\mathcal{R}} \quad \text{et} \quad \vec{a}_c = \vec{0}$$

$$\vec{\omega} = \vec{0} \implies \vec{a}_c = 2\vec{\omega} \wedge \vec{v}|_{\mathcal{R}'} = \vec{0}$$

# Vitesse et accélération d'entraînement

## Référentiels en rotation uniforme

On choisit  $O = O'$  sur l'axe de rotation et la base cylindrique avec  
 $\vec{\omega}_{\mathcal{R}'/\mathcal{R}} = \omega \vec{e}_z : \vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge \overrightarrow{OM}) = \omega \vec{e}_z \wedge (\omega HM \vec{e}_\theta) = -\omega^2 HM \vec{e}_\rho$



# Vitesse et accélération d'entraînement

## Référentiels en rotation uniforme

On choisit  $O = O'$  sur l'axe de rotation et la base cylindrique avec  $\vec{\omega}_{\mathcal{R}'/\mathcal{R}} = \omega \vec{e}_z$  :  $\vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge \overrightarrow{OM}) = \omega \vec{e}_z \wedge (\omega HM \vec{e}_\theta) = -\omega^2 HM \vec{e}_\rho$

**Quel que soit** le mouvement du point  $M$ , le point  $P$  décrit un cercle, de centre  $H$  (projeté orthogonal de  $M$  sur l'axe) dans  $\mathcal{R}$ .

### Les formules retrouvées

$$\vec{v}_e(t) = \vec{v}(P \in \mathcal{R}')|_{\mathcal{R}} = \vec{\omega}_{\mathcal{R}'/\mathcal{R}} \wedge \overrightarrow{OM} = \omega HM(t) \vec{e}_\theta$$

$$\vec{a}_e(t) = \vec{a}(P \in \mathcal{R}')|_{\mathcal{R}} = -\omega^2 HM \vec{e}_\rho = -\omega^2 \overrightarrow{HM}(t)$$

Dans le cas où la rotation n'est pas uniforme, il faut ajouter un terme dans l'accélération, la vitesse d'entraînement reste inchangée.

# Exercice

## Énoncé

Le référentiel du sol noté  $\mathcal{R}$  est muni d'un repère d'espace  $(O, \vec{e}_x, \vec{e}_y, \vec{e}_z)$ . Une voiture est considérée comme un référentiel  $\mathcal{R}'$ , muni d'un repère d'espace  $(O', \vec{e}_x', \vec{e}_y', \vec{e}_z')$ . À l'instant  $t = 0$ , les points  $O$  et  $O'$  sont confondus et les vecteurs  $\vec{e}_x, \vec{e}_y, \vec{e}_z$  coïncident respectivement avec  $\vec{e}_x', \vec{e}_y', \vec{e}_z'$ .

La voiture initialement immobile se déplace (dans  $\mathcal{R}$ ) avec une accélération constante  $\vec{a} = A \vec{e}_x$  ( $A > 0$ ). Elle se déplace ensuite avec une vitesse constante  $\vec{v} = V \vec{e}_x$  ( $V > 0$ ), enfin la voiture entre sur un rond point et entame un virage à gauche à l'instant  $t_0$ . Le point  $O'$  de la voiture décrit alors un cercle de rayon  $R$  dans le référentiel  $\mathcal{R}$  avec une vitesse de norme constante égale à  $V$ .

Dans cette voiture un point matériel  $M$  effectue un mouvement tel que  $\overrightarrow{O'M}(t) = X \sin(\omega_0 t) \vec{e}_y'$ . Déterminer la vitesse et l'accélération du point  $M$  dans le référentiel  $\mathcal{R}$  pour les trois phases du mouvement.

# Solution

## Translation

### Accélération constante

Le référentiel  $\mathcal{R}'$  est en **translation** par rapport à  $\mathcal{R}$ , on a donc

$$\vec{v}_e = A t \vec{e}_x \quad \text{et} \quad \vec{a}_e = A \vec{e}_x \quad \text{et} \quad \vec{a}_c = \vec{0}$$

$$\vec{v}(M)|_{\mathcal{R}} = X\omega_0 \cos(\omega_0 t) \vec{e}_y + A t \vec{e}_x$$

$$\vec{a}(M)|_{\mathcal{R}} = -X\omega_0^2 \sin(\omega_0 t) \vec{e}_y + A \vec{e}_x$$

# Solution

## Translation

### Accélération constante

Le référentiel  $\mathcal{R}'$  est en **translation** par rapport à  $\mathcal{R}$ , on a donc

$$\vec{v}_e = A t \vec{e}_x \quad \text{et} \quad \vec{a}_e = A \vec{e}_x \quad \text{et} \quad \vec{a}_c = \vec{0}$$

$$\vec{v}(M)|_{\mathcal{R}} = X\omega_0 \cos(\omega_0 t) \vec{e}_y + A t \vec{e}_x$$

$$\vec{a}(M)|_{\mathcal{R}} = -X\omega_0^2 \sin(\omega_0 t) \vec{e}_y + A \vec{e}_x$$

### Vitesse constante

$\mathcal{R}'$  est en **translation rectiligne et uniforme** par rapport à  $\mathcal{R}$ ,  
donc  $\vec{v}_e = V \vec{e}_x$  et  $\vec{a}_e = \vec{a}_c = \vec{0}$

$$\vec{v}(M)|_{\mathcal{R}} = X\omega_0 \cos(\omega_0 t) \vec{e}_y + V \vec{e}_x$$

$$\vec{a}(M)|_{\mathcal{R}} = -X\omega_0^2 \sin(\omega_0 t) \vec{e}_y$$

# Exercice

## Rotation uniforme

$\mathcal{R}'$  est en *rotation uniforme* par rapport à  $\mathcal{R}$  autour du centre  $C$  du rond point avec  $\vec{\omega} = \frac{V}{R} \vec{e}_z$ . Le point coïncident décrit un cercle.

$$\rho(t) = CM(t) = R - X \sin(\omega_0 t) \quad \text{et} \quad \forall t \quad \vec{e}_\rho = -\vec{e}_y' \quad \text{et} \\ \vec{e}_\theta = +\vec{e}_x'$$

$$\vec{v}_e = \rho \omega \vec{e}_\theta = \frac{\rho}{R} V \vec{e}_x'$$

$$\vec{a}_e = -\rho \omega^2 \vec{e}_\rho = +\frac{\rho}{R} \frac{V^2}{R} \vec{e}_y'$$

pour calculer l'accélération de Coriolis, il faut utiliser la formule :

$$\vec{a}_c = 2 \vec{\omega} \wedge \vec{v} |_{\mathcal{R}'} = 2 \left( \frac{V}{R} \vec{e}_z \right) \wedge (X \omega_0 \cos(\omega_0 t) \vec{e}_y') \\ = -2 \frac{X}{R} V \omega_0 \cos(\omega_0 t) \vec{e}_x'$$

### Remarque

on fait tous les calculs avec le point coïncident (sans se soucier du point  $M$ ) et tout **à la fin**, on remplace  $\rho$  par la distance  $CM$ .

## Subtilités

### Attention

$\omega \neq \dot{\theta}$  car en général la trajectoire de  $M$  n'est pas un cercle.

# Subtilités

## Attention

$\omega \neq \dot{\theta}$  car en général la trajectoire de  $M$  n'est pas un cercle.

Subtil, vous avez dit subtil . . .

En général, l'accélération n'est pas égale à la dérivée par rapport au temps de la vitesse d'entraînement

$$\frac{d\vec{v}_e}{dt}(t) = \frac{\vec{v}_e(t+dt) - \vec{v}_e(t)}{dt} = \frac{\vec{v}(P_{t+dt}(t+dt)) - \vec{v}(P_t(t))}{t+dt - t}$$

$$\vec{a}_e(t) = \frac{d\vec{v}(P_t(t))}{dt} = \frac{\vec{v}(P_t(t+dt)) - \vec{v}(P_t(t))}{t+dt - t}$$

car  $P_t$  est fixe dans le référentiel  $\mathcal{R}'$  !

# Subtilités

## Attention

$\omega \neq \dot{\theta}$  car en général la trajectoire de  $M$  n'est pas un cercle.

Subtil, vous avez dit subtil...

En général, l'accélération n'est pas égale à la dérivée par rapport au temps de la vitesse d'entraînement

$$\frac{d\vec{v}_e}{dt}(t) = \frac{\vec{v}_e(t+dt) - \vec{v}_e(t)}{dt} = \frac{\vec{v}(P_{t+dt}(t+dt)) - \vec{v}(P_t(t))}{t+dt - t}$$

$$\vec{a}_e(t) = \frac{d\vec{v}(P_t(t))}{dt} = \frac{\vec{v}(P_t(t+dt)) - \vec{v}(P_t(t))}{t+dt - t}$$

car  $P_t$  est fixe dans le référentiel  $\mathcal{R}'$  !

## Très important

La trajectoire du point  $P$  n'a **rien** à voir avec celle du point  $M$ , en particulier  $\vec{v}_e$  ne dépend pas de  $\vec{v}(M)|_{\mathcal{R}'}$  !



# Bilan

Il faut bien **définir** et distinguer les choses suivantes :

- ▶ Le référentiel de définition d'un vecteur ;
- ▶ Le référentiel par rapport auquel s'effectue la dérivation ;
- ▶ La base de projection.

# Bilan

Il faut bien **définir** et distinguer les choses suivantes :

- ▶ Le référentiel de définition d'un vecteur ;
- ▶ Le référentiel par rapport auquel s'effectue la dérivation ;
- ▶ La base de projection.

**Le poids des mots** : les lois de composition sont parfois écrites

$$\vec{v}_a = \vec{v}_r + \vec{v}_e \quad \text{et} \quad \vec{a}_a = \vec{a}_r + \vec{a}_e + \vec{a}_c$$

## Attention :

Il n'existe pas de référentiel « absolu » ou « relatif », en cinématique tous les référentiels sont **équivalents** : on peut reverser le rôle de  $\mathcal{R}$  et  $\mathcal{R}'$ .

Un référentiel n'est pas *intrinsèquement* immobile ou en mouvement : la notion de mouvement est **relative**.

